Het opdelen van een probleem is erg belangrijk. Voornamelijk bij logisch nadenken en dus ook bij programmeren.   
Als je een project gaat uitvoeren moet je een groot probleem in kleinere stukken kunnen hakken om te zorgen voor overzicht, zodat je weet waar je moet beginnen.

Stel je wilt een website gaan maken (meer hierover in H5), dan moet je eerst bedenken wat voor soort website het moet worden, hoe het gaat het heten, hoe de structuur eruit moet gaan zien, hoe het vorm gegeven moet worden, enz. Daarna kun je bijvoorbeeld de logica van de site in stukken hakken, bijvoorbeeld in de talen php en javascript. Dan ga je logica indelen bij deze talen, bijvoorbeeld mails sturen via php. Dan maak je een bestaand aan, bijvoorbeeld sendMail.php en stel je hierin de logica van het programma op, eerst in het Engels of Nederlands en later in de programmeertaal, dus php.

De logica kan bijvoorbeeld zijn: als de gebruiker in het systeem staat voor de mail lijst en er is een nieuwe mail om te versturen, dan stuur mail naar de gebruiker. Je hakt het probleem, de mail sturen dus in kleinere stukken. Vervolgens kun je die stukken weer gaan uitwerken.